

A SIPAT 2024, será realizada de forma integrada entre **Navegação, Terminal** e **Fábrica** promovendo a cultura da segurança e integrando todos os colaboradores através de palestras e competições .



The graphic features a vibrant green background. At the top right, three blue and white 3D-style exclamation marks radiate outwards. Below them, a stack of blue and white rounded rectangular shapes is visible. The central focus is a white rounded rectangle containing the text. Below the text, a large, 3D-style red heart is held gently by two yellow hands. The hands are emerging from pink cuffs, which are attached to blue cylindrical bases.

O Tema da **SIPAT 2024**
é: **Comportamento**
consciente promove a
vida

A organização da SIPAT será feita pelas
CIPAS com apoio do setor de **Saúde e
Segurança Ocupacional**



As atividades ocorrerão
no **Complexo** e no
Estaleiro nos locais que
serão divulgados pela
coordenação do evento.



A SIPAT ocorrerá
de **10/06/24** a
14/06/24.

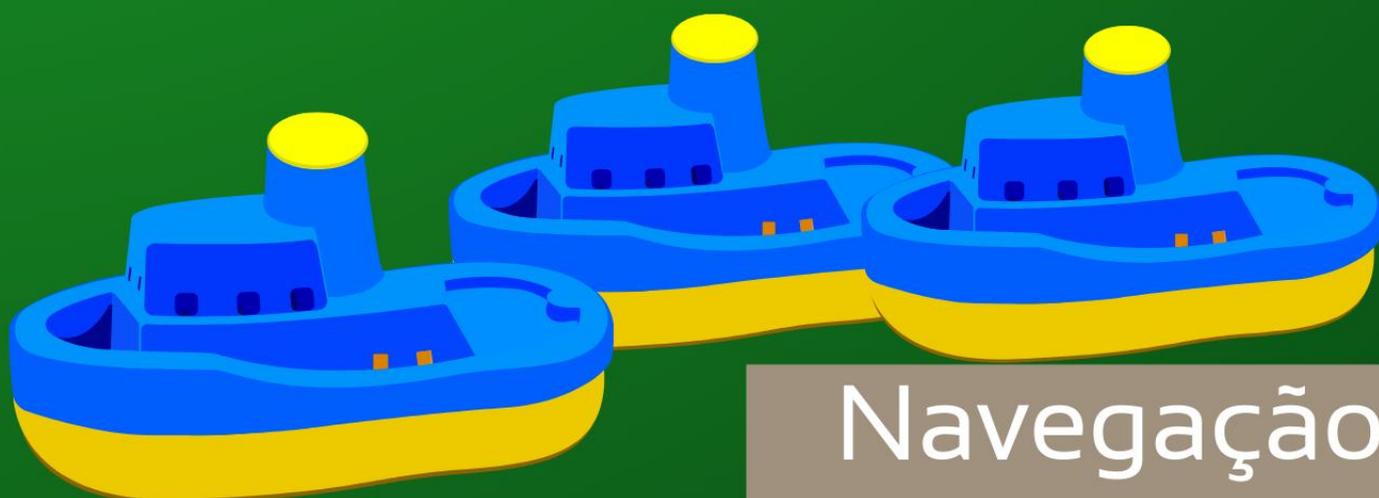
As equipes estarão divididas da seguinte forma para a competição:



Terminal



Fábrica



Navegação

As provas valerão a seguinte pontuação:

1º Lugar 30 pontos

2º Lugar 25 pontos

3º Lugar 20 pontos

Para as provas que terão avaliação de jurados, estes darão notas de **5,0** a **10,0**, podendo haver notas fracionadas.

A soma das notas de todos os jurados definirá o primeiro, segundo e terceiro colocados das provas.

Para **provas acumulativas de pontos**, o **maior pontuador** será o **vencedor** e assim sucessivamente.

A equipe que **não participar** de alguma prova **não pontuará** nesta atividade.



A premiação da SIPAT será realizada da seguinte forma:

Premiações das equipes

1º Lugar: R\$ 5.000,00

2º Lugar: R\$ 3.000,00

3º Lugar: R\$ 2.000,00



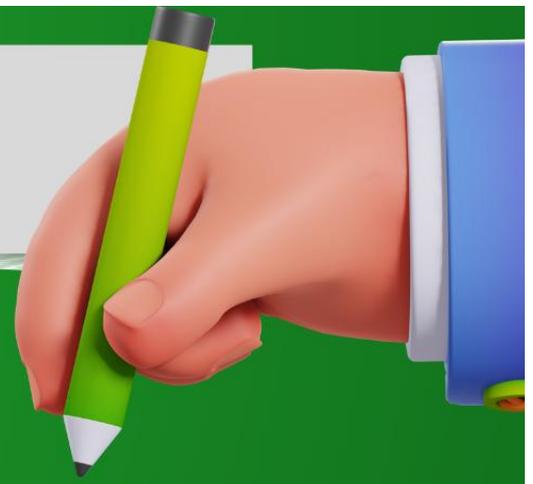
Premiações individuais:

Nas provas de desenho e frase, o vencedor receberá o valor de R\$ 300,00.

Importante: Os valores serão entregues em forma de crédito em local autorizado para retirar em forma de compras.



PROVA 01 - FRASE



As equipes farão seletivas internas e escolherão **01 frase** para competir com as demais.

O **SSO da Matriz** escolherá a posição de cada frase considerando a criatividade e coerência com o tema da SIPAT.

A equipe que **não entregar a frase no prazo**, ficará **zerada** na pontuação dessa atividade.

Frase plagiada ou comprovadamente gerada por **inteligência artificial** será **desclassificada**.

Prazo para entrega das frases **02/05/2024 as 17:00h**. A **divulgação** da frase vencedora será no dia **06/05/2024**

A frase vencedora
estampará a camisa
do evento.



PROVA 02 - VÍDEO DE 1 MINUTO

Cada equipe deverá produzir **01 vídeo** criativo com duração de **45 s** até **1 minuto** com conteúdo relacionado com o **tema da SIPAT**.

O vídeo deve ser **produzido pela própria equipe** e conter **apenas colaboradores como atores**.

O vídeo deve ser entregue a coordenação da gincana até o dia **07/06/24** as **17:00h**.

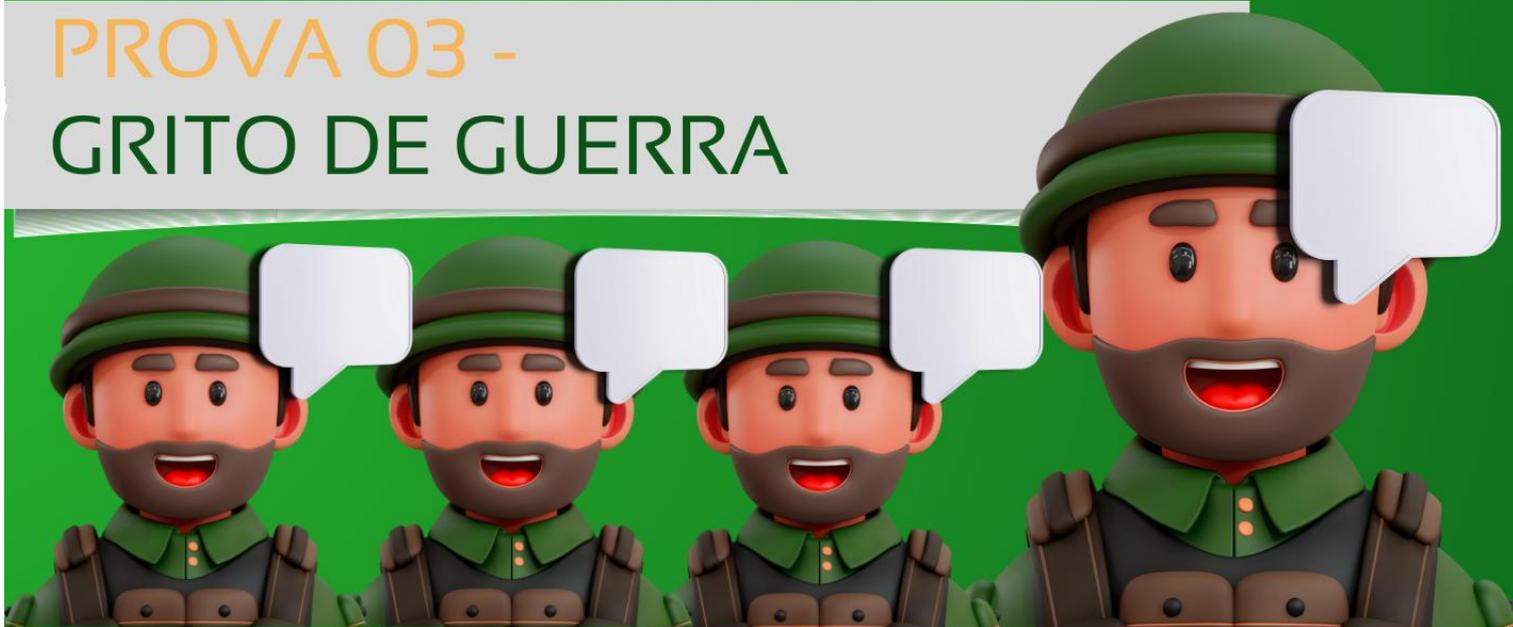
O vídeo que **não alcançar 45s** ou **ultrapassar 1 minuto** perderá **5 pontos**.

A equipe que **não entregar** o vídeo até o prazo, não pontuará nessa prova. **Após a entrega, o vídeo não poderá ser substituído**.

Os vídeos serão enviados para o SSO Matriz que fará a votação e escolherá o vídeo vencedor.



PROVA 03 - GRITO DE GUERRA



Cada equipe terá **5 minutos** para se organizar e mais **5 minutos** para apresentar um grito de guerra relacionado ao tema da SIPAT.

É **proibido** o uso de qualquer **dispositivo**, que possa significar **vantagem** no volume do grito.

O atraso para iniciar, após ser chamado ou a extrapolação dos **5 minutos** farão a equipe perder **5 pontos** na prova.

Todos os participantes deverão estar usando a **camisa da SIPAT** ou a equipe **perderá 5 pontos**.

O **total de participantes** por equipe é **15 pessoas e 1 líder**.

A avaliação dos gritos será feita por jurados que observarão: animação, sincronismo e coerência do grito com o tema.

PROVA 04 - DESENHO

Cada equipe competirá com **01 desenho** relacionado ao tema da SIPAT. O desenho vencedor será escolhido pelo **SSO corporativo** e será avaliada a coerência com o tema, riqueza de detalhes, originalidade e criatividade.

É **obrigatório** a utilização do personagem **Magginho** e de algum **elemento que caracterize a unidade da equipe**.

Todos os materiais para o desenho, serão fornecidos para a organização, porém não é proibido o participante levar materiais de sua escolha para utilizar.

Não é permitida a utilização de desenho feito anteriormente **(cola)** para facilitar a tarefa. A equipe será **eliminada** se houver a utilização desse recurso.

A equipe que **não participar** ficará **zerada** na pontuação.



PROVA 05 -

RODA RODA SEGURANÇA

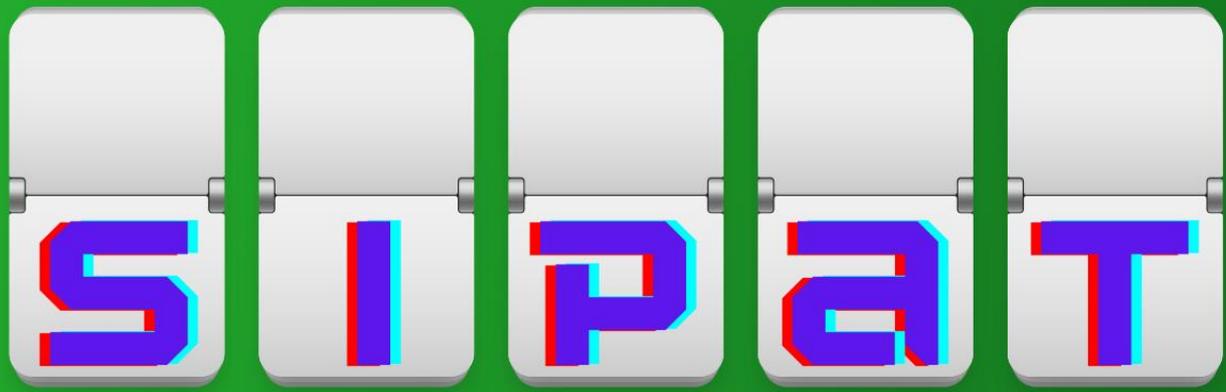
Cada equipe deverá ter **três participantes** que tentarão descobrir as **04 palavras secretas** referentes ao tema da **SIPAT**.

Cada equipe irá girar o roda a roda e quem conseguir o **maior valor**, começa jogando. Em caso de empate de valores , as equipes empatadas rodam mais uma vez até desempatar.

O roda roda terá valores de **50** a **1000 pontos**, "**passa a vez**" e "**perde tudo**". É obrigatório que o dispositivo gire pelo menos **360°**.



O valor alcançado no roda roda será **multiplicado** pelo **número de vezes** que a **letra** escolhida aparecer na palavra secreta.



Ao **acertar** a letra, a equipe **joga mais uma vez**. Caso **erre** a letra a equipe **não pontua** e **perde a vez** para a próxima equipe.

Se a roleta **parar** no **passa a vez**, a equipe **perde a jogada**.

Se parar no **perde tudo** a equipe **perde os pontos daquela rodada** e **passa a vez** para a próxima equipe.

Quando **faltarem** apenas **03 letras**, a equipe deverá **acertar** a **palavra** para ganhar o valor indicado no roda roda e **+1.000** pontos de bônus .

Se **errar** a palavra, a equipe **perde os pontos a rodada e passa a vez**

A rodada **encerra** após **acerto da palavra secreta**.

Vence a prova a equipe que **acumular mais pontos** somando **todas as rodadas**.

PROVA 06 - PARÓDIA

Cada equipe deverá apresentar em no máximo **10 minutos** uma paródia relacionada ao tema da SIPAT, onde serão avaliados **coerência com o tema, criatividade e interpretação** pelos jurados.

Deve ser entregue **3 cópias impressas** com a **letra** da paródia para a coordenação e a equipe tem **5 minutos** para iniciar após ser chamada pela coordenação.

Somente integrantes da equipe podem participar da paródia



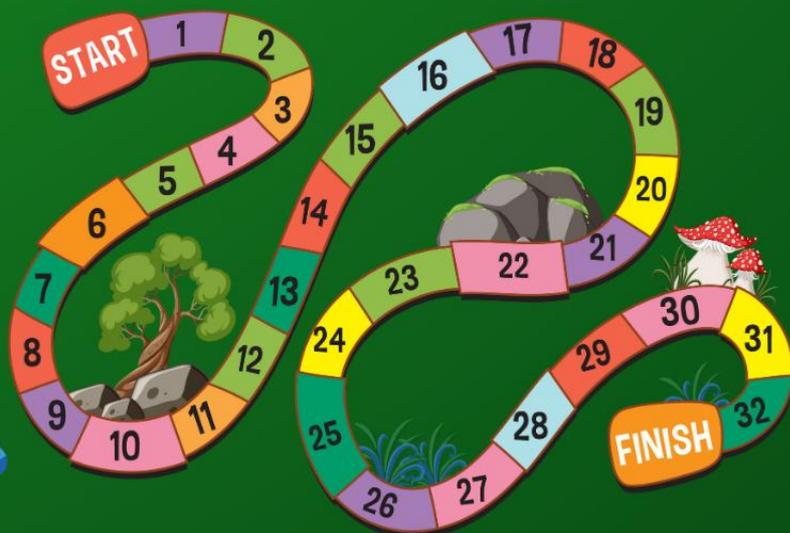
A **não entrega** das **letras impressas**, o **atraso** para início ou **extrapolação** do tempo máximo, significará **perda de 5 pontos** por cada um desses problemas.

Em caso de uso de playback, a responsabilidade de testar o som junto ao TI é da **equipe**.

PROVA 07-

CORRIDA DA SEGURANÇA

Cada equipe deverá ter **03 participantes** que disputarão um **jogo de tabuleiro** com perguntas e respostas referentes a segurança. Apenas essas pessoas poderão responder as perguntas. Caso haja ajuda externa, a equipe perderá os pontos da prova. Todos os participantes devem estar **usando a camisa do evento**. As 3 equipes jogam os dados pra definir quem começa jogando. De acordo com as casas avançadas as perguntas devem ser respondidas ou as penalizações cumpridas. **Vence a equipe que chegar na última casa.**



PROVA 08 -

TEATRO PREVENCONISTA

Cada equipe deverá apresentar em até **15 minutos**, uma peça de teatro relacionada com o tema da SIPAT. **Apenas membros** da equipe podem participar. Uma equipe de **jurados** avaliará a **criatividade, cenário, figurino** e **interpretação**. A vencedora, será a que tiver a maior pontuação, **somando** todos jurados.

A equipe terá **10 minutos** para iniciar a apresentação após ser chamada oficialmente pela coordenação.

Atraso no início, **extrapolação** do tempo e desrespeito no conteúdo do teatro com a outra unidade, farão a equipe perder **5 pontos** por cada um desses problemas.



PROVA 09 - PALESTRAS

Cada equipe deverá ter pelo menos **10 colaboradores** em cada palestra ofertada durante a SIPAT. A **lista de presença** será passado no **início** de cada palestra. Pessoas que chegarem **atrasadas não terão direito** de assinar a lista e pessoas que **saírem antes de finalizar**, terão seu **nome removido** da lista de presença. A equipe que **não cumprir a quantidade mínima**, perderá 10 pontos nessa atividade.



PROVA 10 - ARRECADADAÇÃO DE ALIMENTOS

Cada equipe deverá arrecadar, pelo menos **10 cestas** de alimentos não perecíveis. A doação deverá ser realizada **apenas por colaboradores**, sendo proibida doação por fornecedores ou pessoas/empresas externas. A equipe que **não alcançar** o mínimo de cestas **perderá 10 pontos** nessa atividade. Ao cumprir o **mínimo de cestas**, a equipe receberá a **pontuação máxima**.

Ítems de cada cesta:

- 03 kg de arroz
- 03 kg de feijão
- 03 kg de açúcar
- 02 garrafas de óleo de cozinha
- 02 pacotes de leite de 400g
- 03 pacotes de macarrão
- 02 pacotes de café
- 01 kg de farinha
- 01 vinagre
- 01 lata de conserva
- 02 margarinas de 250g
- 01 kg de trigo

As equipes deverão entregar as cestas para a coordenação no dia 12/06/24. As cestas serão entregues a FALM que fará a destinação da doação.



PROVA 11-

Universidade Amaggi

As equipes deverão garantir a conclusão do curso de Inteligência Emocional até o dia 13/06/2024 as 18:00 h.

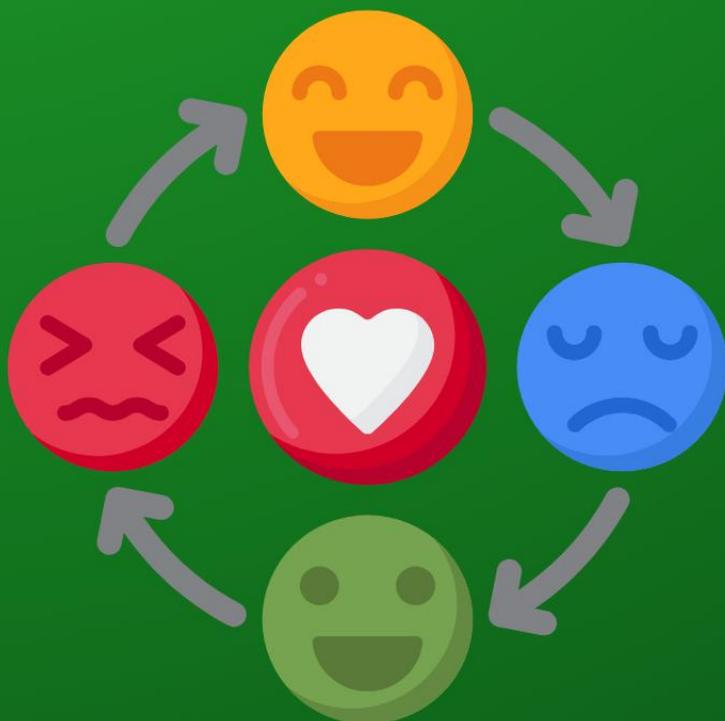
Colaboradores que já tenham realizado o treinamento nos anos anteriores devem refazer o treinamento em 2024.

A quantidade por equipe deve ser a seguinte:

Fábrica: 40 colaboradores

Terminal: 100 Colaboradores

Navegação: 100 Colaboradores



PROVA 12 - COMPETIÇÃO ENTRE BRIGADAS

As notas dessa prova serão computadas de acordo com a **posição final** de cada equipe na competição entre brigadas (SIPE).



Considerações finais:

Aprendizes só podem participar das gincanas, quando estiverem no seu horário normal de trabalho.

Cipeiros **não** envolvidos na **coordenação do evento** poderão participar e competir nas provas representando a sua unidade.

Colaboradores em **férias** ou com **afastamento (INSS) não poderão** participar das provas.

Colaboradores de **folga**, não são impedidos de participar desde que seja **alinhado com seu gestor**.

Devem ser respeitados os **valores** da **Amaggi** sempre com **bom senso** e **ética** durante a disputa das provas.

Casos **não cobertos** nesse **regulamento** devem ser **avaliados e esclarecidos** pela **organização com as lideranças das equipes**.